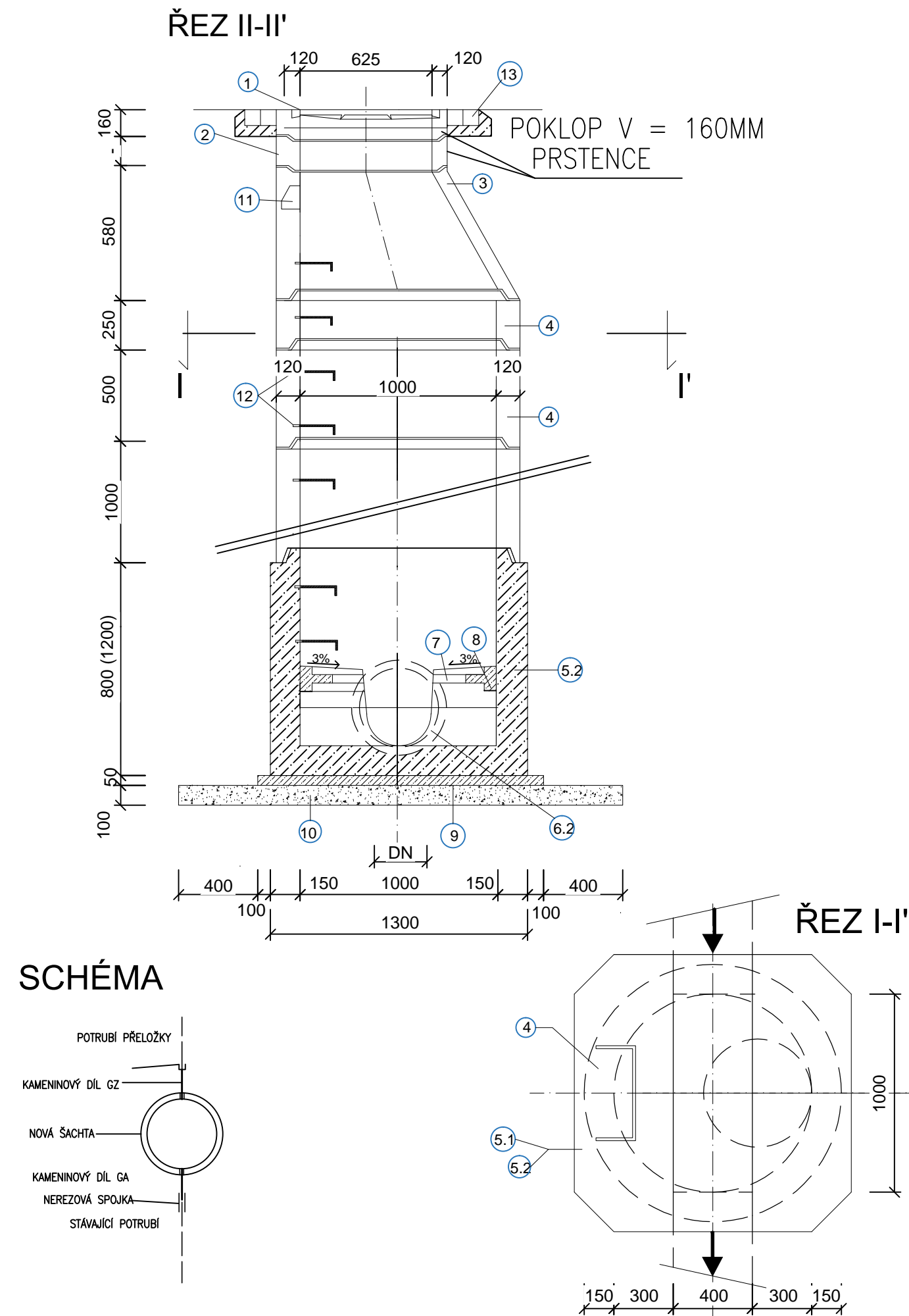


TYPOVÁ REVIZNÍ ŠACHTA



LEGENDA:

1. KANALIZAČNÍ POKLOP ŠACHTOVÝ DN 600 BEZ ODVĚTRÁNÍ, LITINOVÝ S LITINOBETONOVÝM RÁMEM*
2. VYROVNÁVACÍ PRSTENEC DN625 – SPOJENÍ SE SKRUŽÍ ČI POKLOPEM POMOCÍ SPECIÁLNÍ MALTY S PEVNOSTÍ min. 45 MPa
3. PŘECHODOVÁ SKRUŽ DN1000/625 S TĚSNĚNÍM*
4. SKRUŽE SVĚTLÉHO PRŮMĚRU DN 1000 S TĚSNĚNÍM MEZI SKRUŽEMI*
- 5.2. ŠACHTOVÉ DNO BETONOVÉ VIBROLISOVANÉ DN 1000*
- 6.2. KYNETA VÝŠKY 1/1 DN Z KAMENINY (ČEDIČE)
7. KANALIZAČNÍ CIHLY KLINKER – DOZDĚNÍ CIHLAMI OD 1/2 PROFILU DO VÝŠKY PROFILU
8. HOUŽEVNATÝ BETON S ČEDIČOVÝM KAMENIVEM
9. PODKLADNÍ BETON C12/15 TLOUŠŤKY 100 mm
10. HUTNĚNÝ ŠTĚRKOIPÍSKOVÝ PODSYP TLOUŠŤKY 150 mm
11. KAPSOVÉ STUPADLO
12. KRAMLOVÉ STUPADLO S OCELOVÝM JÁDREM A PE POVLAKEM
13. 2 ŘADY ŽULOVÝCH KOSTEK DO BETONU C 12/15

POZNÁMKA:

- V PŘECHODOVÉ SKRUŽI BUDE JEDNO STUPADLO KAPSOVÉ A KRAMLOVÉ STUPADLO S OCELOVÝM JÁDREM A PE POVLAKEM SE ZKRÁCENOU DÉLKOU
- POLOŽKA Č.3 MŮŽE BÝT V ZÁVISLOSTI NA HLOUBCE ŠACHTY NAHRAZENA ZÁKRYTOVOU DESKOU DN1000/625
- VŠECHNY REVIZNÍ ŠACHTY BUDOU MÍT NAD PŘECHODOVOU SKRUŽÍ MIN. JEDEN VYROVNÁVACÍ PRSTENEC
- * POPIS VIZ TECHNICKÉ SPECIFIKACE V TECHNICKÉ ZPRÁVĚ

D 311

SOUŘADNICOVÝ SYSTÉM : S–JTSK
 VÝŠKOVÝ SYSTÉM : Bpv

II/360 Velké Meziříčí - JV obchvat 1. část		DSP	
OBJEDNATEL: Kraj Vysočina Žižkova 57 587 33 Jihlava			
PROJEKTANT: SPOLEČNOST "SHP + SHB - Velké Meziříčí" HLAVNÍ INŽENÝR PROJEKTU: Ing. Zbyněk Lazar		VEDOUcí SPOLEČNÍK SPOLEČNOSTI:  Stráský, Hustý a partneři s.r.o. Bohunická 50 619 00 Brno	

VEDOUcí PROJEKTANT	ING. IVANA NOVOTNÁ	<div>PROJEKTANT OBJEKTU:</div> <div>ALEF BRNO spol. s r.o.</div> <div>Příkop 8 602 00 BRNO IČO: 469 81 594 tel./fax: 00420 541249171 e-mail: info@alefbrno.cz</div>	
VYPRACOVAL	KRISTÝNA SVOBODOVÁ		
KONTROLOVAL	ING. PAVLA OTÉPKOVÁ		
KRAJ:	VYSOČINA	DATUM	11/2023
INVESTOR (OBJEDNATEL):	KRAJ VYSOČINA	FORMÁT	2x A4
NÁZEV OBJEKTU: SO 311 - PŘELOŽKA KANALIZACE DN 400 v km 1,720 - 1,780		MĚŘITKO	1:25
		ÚČEL	DSP
		Č. ZAKÁZKY	20087DZS
		ARCHIVNÍ Č.	
		NÁZEV VÝKRESU:	ČÍS. SOUPRAVY
TYPOVÁ REVIZNÍ ŠACHTA			D.311.4